



Souris de défilement - MauSi scan

Simulateur de souris

Cette souris spéciale remplace complètement une souris standard.

MauSi scan série ou PS/2 ou USB:

On branche l'appareil par les interfaces standard au PC à l'aide du cordon à double connecteurs. On met le connecteur mâle PS2 au port clavier externe d'un PC portable ou par un commutateur automatique (aiguillage) au port clavier d'un PC desktop. Le deuxième connecteur (format D-shell à 9 broches ou PS2 souris ou USB) est à brancher à un port correspondant du PC.

MauSi scan USB:

On branche l'appareil par l'interface USB au PC

L'autre corde avec les trois broches 3,5mm "**oui - pas - option**" est prévu pour le branchement d'un jusqu'aux trois **contacteurs** adaptés au handicap.

Rien de **logiciel** additionnel (sauf le logiciel standard) est obligatoire pour l'usage de la souris.

Pour adapter ou **personnaliser** les paramètres dynamiques au besoin du handicap on peut contrôler les paramètres suivants directement par la souris même:

- durée de rester la durée d'activité du contacteur pour gagner la deuxième fonction de cette position de défilement,
- temps d'appui la durée d'activité du contacteur pour activer la fonction de la position actuelle de défilement,
- vitesse de la balayage comme les mots disent,
- vitesse de la souris la vitesse initiale si on a activé une des directions du curseur souris,
- vitesse finale la vitesse après l'accélération du curseur,
- changement de vitesse le temps entre les pas de l'accélération,
- son oui non décision si l'on entend des bips en activant des fonctions diverses,
- MindExpress oui non seulement important dans le mode directe, choix des codes des trois contacteurs pour contrôler le clavier à l'écran WiViK ou le logiciel pour la communication verbale MindExpress

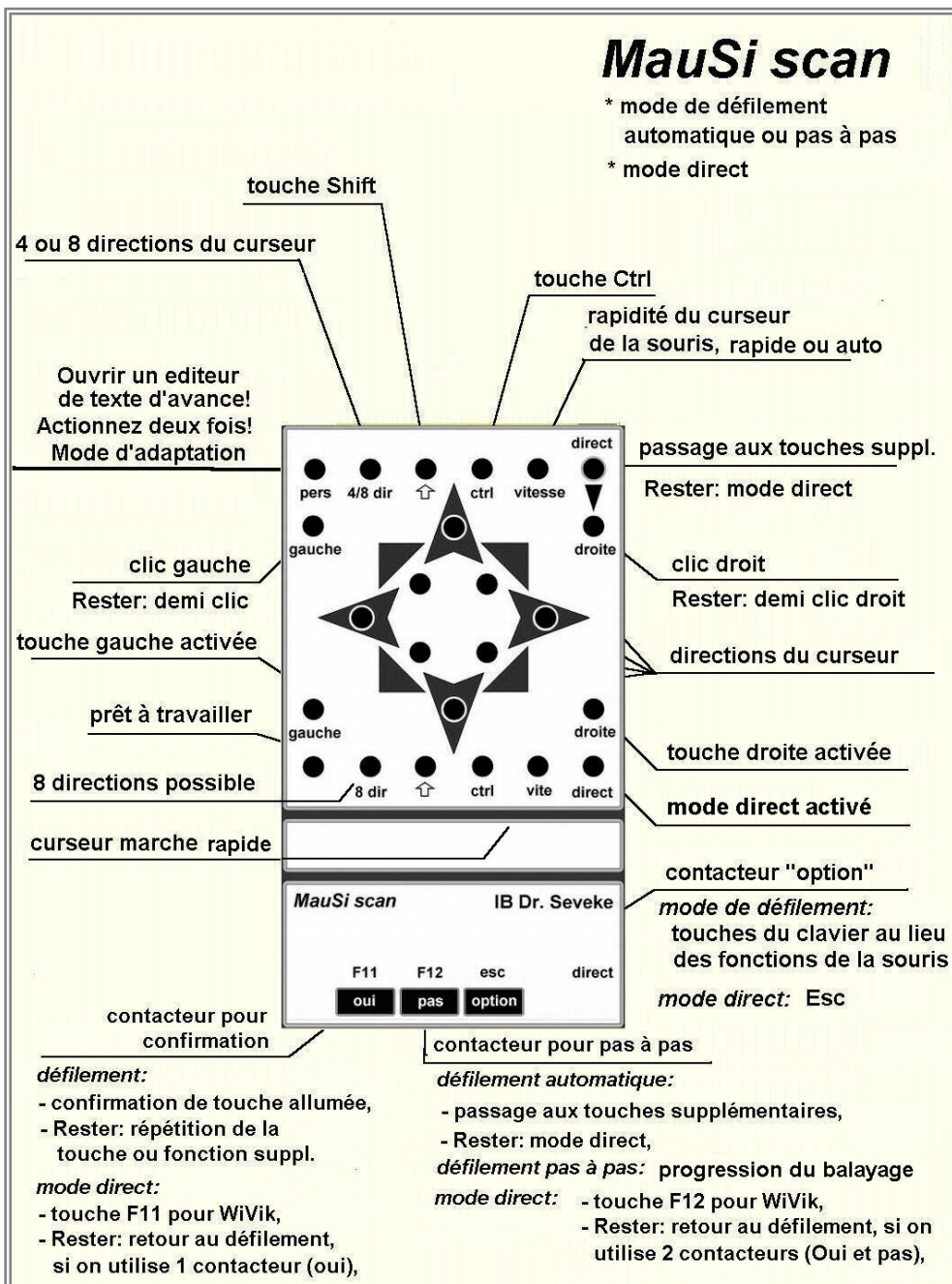
contacteurs	oui	pas	option
MindExpress oui	clic gauche	clic droit	échap
MindExpress non = WiViK oui	F11	F12	échap

- cont(acteu)r impulse
oui non choix du caractère du contacteur **oui**,
non - contacteur normale (activé tout le temps si appuyé)
oui - contacteur impulse (seulement activé pour un instant où on commence à appuyer),
p.e. le contacteur musculaire de PROTEOR,
- pas à pas oui non seulement intéressant si l'on dispose au moins de deux contacteurs, défilement automatique (non) selon la vitesse de la balayage ou pas à pas (oui) contrôlé par le contacteur **pas**,

- option clavier oui non seulement important dans le mode pas à pas, décision si le contacteur **option** produit les codes clavier (curseurs, entrée, échap, espace,...) comme toujours ou si ce contacteur provoque le passage aux touches supplémentaires,
- tip tap oui non décision si l'on veut travailler dans le mode de défilement (non) ou dans le mode tip tap (composer des codes Morse avec un ou deux contacteurs), explications seulement dans le manuel allemand,
- oui seul oui non mode tip tap (émettre en morse) avec un seul (oui) ou deux (non) contacteurs, explications dans le manuel allemand,

Pour changer un ou plusieurs paramètres on ouvre n'importe quel éditeur de texte au PC, p.e. notepad sous Windows. Puis, vous appuyez deux fois **pers**. Le guide va vous accompagner dans l'adaptation. Votre changement reste mémorisé dans l'appareil.

- ; Adaptation
- ; Choix du paramètre: curseur en haut/en bas
- ; Choix du valeur: curseur gauche/droit
- ; Fin: clic gauche
- ; Annuler: clic droit



Surtout les paramètres avec oui/non sont un peu dangereux. Si vous avez faites une faute et rien ne va plus parce que vous n'avez pas de contacteur pour le mode "pas à pas" ou vous ne connaissez pas le mode "tiptap", il est possible de retourner aux paramètres standard. Vous mettez votre contacteurs dans la prise OPTION, puis vous mettez l'ordinateur hors circuit et après dans le circuit en activant le contacteur OPTION. Il y a un bip longue et après le MauSi se trouve dans le mode standard.

La touche **vitesse** met la souris dans le mode automatique ou à la grande vitesse de la souris (vitesse finale choisie). Dans le mode automatique (mode standard) le curseur souris commence à se déplacer très lentement (vitesse initiale), puis il accélère un peu et après à la vitesse finale. Les temps entre les changements de la vitesse est influencé par le paramètre "changement de vitesse".