



Maus-Simulator mit kleinen Flächentasten

Bei schweren Behinderungen, die auch die Nutzung einer Rollkugel oder eines Joystick statt der Maus nicht mehr erlauben, wird ein **Maus-Simulator** empfohlen, bei dem alle Mausfunktionen mit behinderungsangepassten Tastern gesteuert werden. Die dauernde Betätigung oder wahlweise das Antippen einer der Richtungstasten lässt den Cursor in die angegebene Richtung laufen (hoch, runter, links, rechts oder auch diagonal).



Neben der linken und rechten Maustaste gibt es Taster zum Feststellen und zur Doppelbetätigung der linken Taste.

Die Bewegung des Mausursors ist dynamisch, d.h., sie beginnt langsam und wird dann auf eine höhere Geschwindigkeitsstufe umgestellt, so dass man feine Bewegungsschritte und auch schnell größere Strecken bewältigen kann. Die Grundgeschwindigkeit kann über den PC eingestellt werden.

Zusätzlich ist eine Taste **Tempo-Umschaltung** (gelb) für das Wechseln zu einem gleichbleibend hohen Maustempo vorhanden, so dass man wesentlich schneller arbeiten kann,

wenn man Programme bedient, die keine pixelgenaue Positionierung des Mauszeigers erfordern.

Das Bild zeigt die Standardausführung (Gruppe für die linke Maustaste auf der rechten Seite). Bei der Bestellung ist anzugeben, ob die Links- oder Rechtshänderausführung gewünscht wird. Die meisten Tasten und optionale Anschlussbuchsen sind nachträglich durch den Nutzer in ihrer Bedeutung umdefinierbar oder abschaltbar.

- ◆ Pultgehäuse mit Handauflage (195 mm x 150 mm), Tastendurchmesser 18 mm, 3 mm versenkt
- ◆ Der Maus-Simulator wird über ein USB-Kabel mit dem Computer verbunden, welches für die Maus- und Einstellfunktionen und auch die Stromversorgung genutzt wird (andere Anschlussvarianten auf Anfrage).

Lieferumfang:

- ◆ Maus-Simulator mit Anschlusskabel,
- ◆ deutschsprachiges Handbuch,

Optional lieferbar:

- ◆ Schalterbuchsen für externe Taster/Joystick,
- ◆ drahtlose Ausführung (Infrarot)