

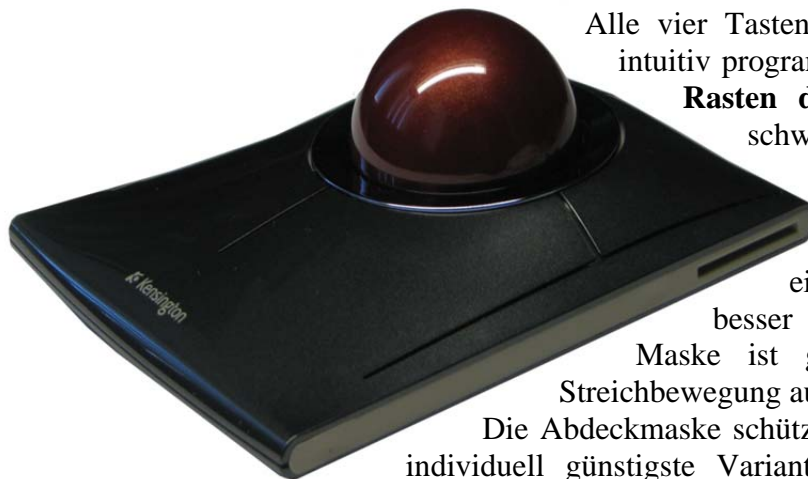


Rollkugel als Maus-Ersatz

Bei leichten Störungen der Feinmotorik, die die Nutzung einer Maus schwierig oder auch unmöglich machen, hilft oft schon eine **Rollkugel**.

Der Vorteil einer großen Rollkugel ist, dass die Positionierung des Mauscursors getrennt von der Tastenauslösung erfolgen kann. Wenn der gewünschte Punkt mit dem Mauscursor erreicht ist, wird die Kugel losgelassen und eine Taste betätigt. Dadurch wird das Verreißen der Cursor-Position bei der Tastenbetätigung vermieden.

Die große Kugel lässt sich mit den Fingern oder auch der Handkante leicht positionieren, zumal Geschwindigkeit und Beschleunigung sehr niedrig einstellbar sind.



Alle vier Tasten sind über die mitgelieferte Software intuitiv programmierbar. Dadurch lassen sich z.B. das **Rasten der linken Maustaste** und auch der schwierige **Doppelklick** einfach ausführen.

Die Rollkugeln ohne Abdeckmaske sind bei Querschnittslähmung mit eingeschränkter Fingerfunktion meist besser geeignet, als die mit Maske. Ohne Maske ist ggf. auch das Scrollen durch eine Streichbewegung auf dem Ring möglich.

Die Abdeckmaske schützt vor Fehlbetätigungen der Tasten. Die individuell günstigste Variante sollte immer durch eine intensive Erprobung herausgefunden werden.

Rechts ist die höhere Expert-Ausführung mit der ansteckbaren Handballenaufgabe abgebildet.

Als Produktvarianten gibt es diese Rollkugel mit oder ohne Maske und mit Klinkenbuchsen zum Anschluss von Tastern, die z.B. mit dem Kopf, Fuß oder der Hand betätigt werden können. Dies ist meist für die Links-Klick-Funktion nützlich.

Die Form Expert gibt es auch drahtlos zur Bluetooth Verbindung mit USB-Adapter. Die flache Slim-Blade kann nur über USB-Kabel angeschlossen werden.



Folgende Varianten stehen zur Verfügung:

Art.-Nr.:	Grundform	Ausstattung	Ausführung
M3-42010	Expert	---	USB
M3-42014	Expert	Maske	USB
M3-42016	Expert	Maske und Buchsen	USB
M3-42012	Expert	---	BT, drahtlos
M3-42017	Expert	Maske und Buchsen	BT, drahtlos
M3-42020	Slim-Blade	---	USB
M3-42024	Slim-Blade	Maske	USB